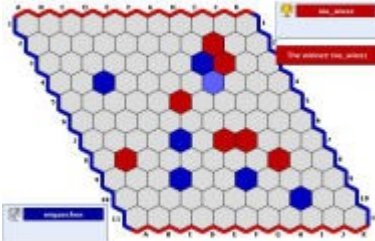


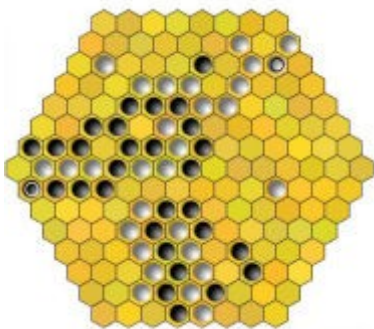
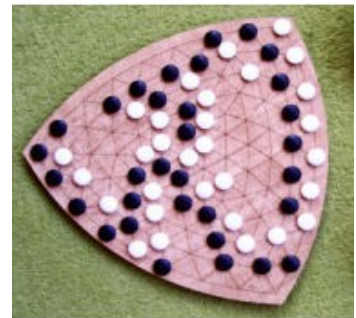
Hex, Y, HavannaH, Unlur, Atoll en Pünct

Uitnodiging tweede HEXX6 kennismakingstournooi op 19 juni 2011 in Tiel



De familie van Hexagonale connection games bestaat in de eerste plaats uit **Hex** (bedacht in 1942). Alle Hex connection games munten uit in helderheid. Het kost tien seconden om het spel te leren, maar een leven om het weer af te leren. Op het afgebeelde bord moet rood een verticale aaneengesloten keten maken of blauw een horizontale. Remise is onmogelijk.

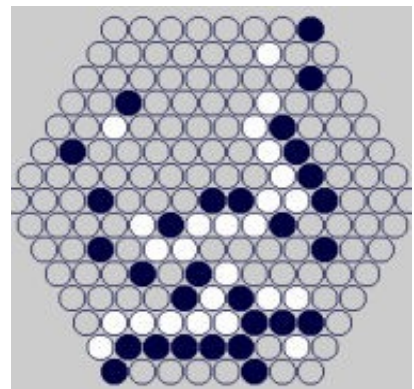
Het spel **Y** wordt door velen als het summum van perfectie beschouwd. Dit spel is bedacht in 1956. Beide spelers hebben hetzelfde doel en er kan er maar één winnen. Het doel is een aaneengesloten keten te maken die alle drie de zijden verbindt. De hoekpunten horen bij beide zijden.



HavannaH (bedacht in 1976) verschilt van Hex doordat men op drie verschillende manieren kan winnen:

1. door drie zijkanten met elkaar te verbinden
2. door twee hoekpunten met elkaar te verbinden
3. of door een willekeurige ring te maken

Unlur (bedacht in 2002) wordt geprezen vanwege haar elegante asymmetrie. Zwart heeft als doel drie niet aan elkaar grenzende zijden te verbinden. Wit heeft als doel om twee tegenoverliggende zijden te verbinden. Omdat het doel voor wit gemakkelijker is, *beginnen beide spelers met zwart!* Wanneer een van beide spelers past, krijgt de ander wit. Verder geldt dat een speler verliest als hij het doel van de tegenstander realiseert, tenzij hij tegelijk zijn eigen doel realiseert. Hoekpunten horen bij beide zijden.



Atoll (bedacht in 2008) is sterk verwant aan **Hex** maar wordt op een afwijkend bord gespeeld. Het konijn wil naar de wortels of de kat wil naar de visgraten. Het konijn mag ook via de kat naar de wortels. Een populaire variant van Hex met verrassend veel strategisch drama.

Als zesde spel op het HEXX6 toernooi wordt **Pünct** gespeeld. Pünct is een hexagonale connection game met afwijkende stukken, die bovendien een driedimensionale knip kunnen maken. Door sommigen wordt Pünct (gepubliceerd in 2005) als het moeilijkste spel uit de GIPF serie beschouwd.



Kennismakingstournooi in Tiel

Op 19 juni 2011 vindt in Tiel het tweede HEXX6 toernooi plaats. Het toernooi heeft een open karakter. Je kunt zelf kiezen tegen wie je speelt en welk spel je speelt. Winnaar is degene die de meeste verschillende spelen wint tegen verschillende tegenstanders. Je kunt ook meedoen zonder aan het toernooi mee te doen en er zijn spelcoaches aanwezig om de spellen uit te leggen die je nog niet kent. Deelname kost 6 euro inclusief 1 consumptie. Plaats: Café Hexagon in Tiel
Korenbeursplein 1
4001 KX Tiel
Tijd: van 12.00 uur tot 18.00 uur
Aanmelden liefst van te voren per e-mail bij: Tony@hexboard.com
(of tot 13.30 op locatie)
Iedereen hartelijk welkom en zegt het voort...

Meer info op internet: <http://www.hexboard.com/Tournament.htm>

Route: 14 minuten lopen vanaf het station of gratis parkeren aan de Waalkade

